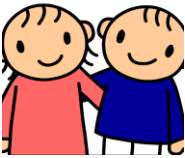




午後クラス プログラム

令和6年4月作成

	活動	ねらい
13:20	- 入室 - 所持品の始末 - ウォーミングアップ (玩具遊びや運動遊び)	- 身の回りのことに自主的に取り組む。 - 活動に向かうために気持ちや身体を準備する。
13:45	- はじまりのつどい 手遊び スケジュール確認 呼名 - 当番紹介	- 着席して支援者に注目する。 - 手遊びを模倣して楽しむ。 - 今日の予定を確認し見通しを持つ。 - 自分なりの方法で呼名に応じる。 - 自分の役割を知る。 - 前に立ち主役になる経験。
14:00	- なかよしタイム スキンシップ遊び 集団あそび - 設定遊び 運動遊び クッキング など 	- 他者に意識を向ける。 - 簡単なルールを理解する。 - 順番を待つ。 - 友だちを応援する。 - 大人や他児と協力してゲームを楽しむ。 - 設定遊びによるねらい 運動遊具に合わせて体を動かす 手順を確認しながら作る。道具をあつかう。 など
14:40	- おしまいのベル - おはなし - 当番活動 - 所持品の始末	- 着席する。 - 興味関心を持って注目して見る。 - 繰り返し見ることで、展開を期待しながら楽しむ。 - 誰かの役に立つ経験をする。 - 自分の役割をやり遂げる経験をする。 - 認められる体験をする。 - 身の回りのことに自主的に取り組む。
15:00	退室	



○タイムスケジュールは、多少変動します。